

ČIARA

Počet hráčov: minimálne 2 až 5

Cieľ hry: rozvoj postrehu a pohotovosti

Pomôcky: krieda alebo drevko, kamienky

Pravidlá hry: Nakreslíme čiaru (drevkom do hlíny, kriedou a pod.). Potrebujeme rovnako veľké kamienky (1 hráč má 10 kamienkov). V každom z desiatich kôl má každý hráč jeden pokus a snaží sa hodiť svoj kamienok čo najbližšie k čiare. Po každom kole sa vyhodnotí, či kamienok je najbližšie.

Víťaz kola získava kamienky ostatných hráčov, ktoré boli v tom kole hodené do hry.

